**Lógica de programação - Orientação a Objetos**

**Atividades - armazenamento de dados em um vetor – 28/10/2023**

Crie um vetor de 5 posições do tipo inteiro e com nome de vetor\_numero

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro vetor\_numero[5]

    vetor\_numero[0] = 2

    vetor\_numero[1]=20

    vetor\_numero[2] = 10

    vetor\_numero[3] = 15

    vetor\_numero[4] = 5

  }

}

//Depois de criar um vetor de 10 posições do tipo real armazene o numero 10 em cada posição do vetor (utilizando a estrutura de repetição)

programa {

  funcao inicio() {

    real vetor[10]

    para (inteiro i=0; i<10 ; i++){

      escreva("\n Digite um valor para vetor na posição:")

      leia(vetor[i])

      }

  }

}

//Crie dois vetores ambos do tipo real e solicite para o usuário digitar valores para cada posição do vetor

programa {

  funcao inicio() {

    real vetor1[10]

    real vetor2[10]

    para (inteiro i=0; i<10 ; i++){

      escreva("\n Digite um valor para a posição "+ i +" do vetor 1:")

      leia(vetor1[i])

      escreva("\n Digite um valor para a posição "+ i +" do vetor 2:")

      leia(vetor2[i])

      }

  }

}

//Crie um vetor de 3 posicoes do tipo inteiro e adicione o valor 1 na posição 0, o valor 10 na segunda posição e o valor 5 na terceira posição

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro vetor[3]

    vetor[0]=1

    vetor[1]=10

    vetor[2] = 5

  }

}

//Crie um vetor de 6 posições do tipo inteiro, solicite para o usuário digitar todos os valores e após mostre todos os numeros digitados

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro vetor[6]

    para (inteiro i = 0; i<6; i++){

      escreva("\n Digite um valor para vetor na posição:")

      leia(vetor[i])

    }

    para (i=0; i<6;i++){

      escreva("\n O vetor na posição " + i + " tem o valor de = " + vetor[i])

    }

  }

}

//De acordo com a atividade anterior mostre os dados na ordem decrescente da inserção

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro vetor[6]

    para (inteiro i = 0; i<6; i++){

      escreva("\n Digite um valor para vetor na posição:")

      leia(vetor[i])

    }

    para (i=5; i>=0;i--){

      escreva("\n O vetor na posição " + i + " tem o valor de = " + vetor[i])

    }

  }

}

//Solicite para o usuario preencher um vetor de 10 posicoes após você deve mostrar apenas os numeros pares

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro vetor[10]

    inteiro i

    para (i = 0; i<10; i++){

      escreva("\n Digite um valor para vetor na posição:")

      leia(vetor[i])

    }

    para(i=0; i<10;i++){

      se(vetor[i]%2 == 0){

        escreva("\n"+vetor[i])

      }

    }

  }

}

//De acordo com a atividade anterior, agora mostre apenas os numeros impares

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro vetor[10]

    inteiro i

    para (i = 0; i<10; i++){

      escreva("\n Digite um valor para vetor na posição:")

      leia(vetor[i])

    }

    para(i=0; i<10;i++){

      se(vetor[i]%2 != 0){

        escreva("\n"+vetor[i])

      }

    }

  }

}